

Ideenw3rk – Stadtbibliothek Ludwigshafen

gestalten/schaffen/spielen

Die Stadtbibliothek Ludwigshafen wurde von 2014 -2017 saniert und modernisiert. Inhaltlich wird das Gebäude durch ein neues digital-analoges Konzept gestützt, das die Bibliothek noch mehr als bisher zu einem Begegnungszentrum für Menschen aller Altersklassen und aller Kulturen machen und für die Herausforderungen der Zukunft ertüchtigen soll. Das Konzept wurde in Zusammenarbeit mit Christoph Deeg und dem gesamten Team erarbeitet.

Das Konzept ruht auf fünf Säulen. Die Stadtbibliothek Ludwigshafen sieht sich als Ort des kulturellen Austauschs, als Informations- und Kommunikationszentrum, als Treffpunkt für Ideen, Wissen und Menschen und möchte sich als Schnittstelle zwischen digitalen und analogen Lebenswelten etablieren. Die Vermittlung von Fähigkeiten zur Lese-, Medien- und Informationskompetenz zählt weiterhin zu ihren Hauptaufgaben.

Das Ideenw3rk greift sowohl den Aspekt der digital-analogen Schnittstelle als auch des Treffpunktes für Ideen, Wissen und Menschen auf. Mit dem Ideenw3rk bietet die Stadtbibliothek einen Ort, an dem neue Ideen entstehen und neue Dinge ausprobiert werden können. Jeder hat die Möglichkeit zu partizipieren und etwas zu gestalten. Dabei wird Wissen kontextbezogen entwickelt, gesammelt und geteilt.

Die/der Besucher/in selbst ist an diesem Prozess aktiv beteiligt. Die Stadtbibliothek möchte herausfinden, welche Fragen ihre Besucher/innen haben und was sie benötigen.

Ziel ist es, die Besucher/innen so zu inspirieren, dass Prozesse vorangebracht und aus einem anderen Blickwinkel gesehen werden. Es soll etwas Neues geschaffen werden, alleine oder zusammen mit anderen. Die Besucher/innen sind nicht nur Konsumenten sondern auch Produzenten.

Die Stadtbibliothek fördert die individuelle Entwicklung und lebenslanges Lernen. Sie hilft Menschen dabei, Dinge zu verstehen, die sie und die Gesellschaft interessieren. Sie ermöglicht durch die Zusammenführung verschiedener Elemente und Menschen sog. „unique experiences“, einzigartige Erfahrungen.

Das Ideenw3rk ist ein experimenteller Raum für Ideen, Potenziale und Do-it yourself-Projekte, der ausgestattet ist mit Laptops, Tablets, Software für Video- und Tonbearbeitung, 3-D-Drucker, VR-Brille, Robotik-Zubehör, Handwerks- und Zeichenmaterialien.

Im Ideenw3rk werden Workshops zu verschiedensten Themenbereichen angeboten, die nachfrage- und innovationsorientiert laufend angepasst werden. Die Räume können für Clubaktionen von Menschen verschiedenster Interessensgebiete genutzt werden. Außerhalb der Workshops stehen sämtliche Materialien und das Equipment den Besucher/innen frei zur Verfügung.

Beispiele für Workshops sind:

- Lizenz zum 3-D-Drucken
- Wordpress
- Erstellung einer Android-App
- Digitale Bildbearbeitung
- Autonome Robotik
- Cosplay-Outfits schneiden
- Mein Guckkasten – VR-Brille selber basteln
- Upcycling-Workshop

Zudem wird ein themen- und kontextbezogenes Gaming-Angebot aufgebaut. Die Stadtbibliothek nutzt die Chance, jungen Menschen zu zeigen, dass sie sich für Dinge interessiert, an denen auch sie interessiert sind. Sie lernen, dass sich die Bibliothek um sie kümmert und ihre Interessen berücksichtigt. Die Teilnehmer/innen werden im Rahmen ihres Spieles dazu motiviert, auch andere Angebote der Bibliothek kennen zu lernen.

Die Stadtbibliothek möchte sowohl im Kontext ihrer Aktivitäten für die verschiedenen Kundengruppen als auch im Bereich des kontinuierlichen Ausprobierens digitaler und analoger Angebote zu einem innovativen Ort werden. Sie wird sich in den nächsten Jahren mit den neuen digitalen Plattformen und Angeboten beschäftigen und damit verbunden eigene Angebote entwickeln. Bei diesem Prozess entstehen eine Vielzahl an Erkenntnissen zur Nutzung und Implementierung von Angeboten einschließlich rechtlicher und struktureller Fragen. Diese Erkenntnisse können dann in anderen Institutionen der Stadt angewandt werden.

Blog, Kursanmeldungen, Bilder und vieles mehr unter

www.ideenw3rk.de

www.facebook.com/ideenw3rkludwigshafen

